

杨逸如

生日：1999.04

电话：+86 18857741216

常住地：浙江

邮箱：yiru.yang@qq.com



教育背景

伦敦大学学院 Disability Design & Innovation (硕士) 2021.09-2022.12

相关课程：Research methods and making skills, Design Thinking, Inclusive design, Applied business and marketing strategy

浙江大学 数字媒体技术 (本科) 2017.09-2021.06

相关课程：数据结构基础、面向对象程序设计、程序设计基础/专题、数据库系统、跨媒体数据可视化、人机交互、技术创意

实习经历

远也科技 - 交互设计实习生 2021.08-2021.09

(康复机器人初创公司)

- 负责医师操控软件产品的交互需求分析，从用户定位、使用场景分析、需求价值分析、产品定位、可行性等角度，结合实际用户调研结果，决策交互设计需求的优先级，选择游戏化康复功能需求优先于web端数据看板功能需求；
- 协助完成平板端app (康复机器人的客户端，用户为医生/治疗师) 的交互设计优化，通过用户反馈与设计走查，识别痛点，使用Figma完成user flow重构、高保真度UI等；
- 负责产品游戏化下肢康复的探索，基于现有用户画像及产品实现能力，通过桌面研究、竞品分析、头脑风暴、专家访谈 (康复治疗师/工程师)、焦点小组等方法，初步明确游戏化康复的重点数据指标与交互机制，产出游戏化康复界面线框图。

滴滴出行 - 产品与用户运营实习生 2021.05-2021.08

(出网融合项目)

- 协助mentor，进行司机端促活的奖励活动的策划与投放，包括分析用户行为、筛选活动对象、制定奖励细则、设置投放渠道等，通过数据分析、用户分层运营、A/B test、活动复盘等方法，挑选有效的奖励活动方案投入实际，提升司机使用产品的活跃度；
- 根据活动复盘及用户调研结果，进行产品及奖励活动宣传渠道的优化，包括产品介绍、规则宣传、奖励宣传等的落地页及其他透传素材制作，通过产品体验、用户画像，抓住司机痛点，提升活动认知度；
- 协助第三方企业合作项目的初期开展，包括筛选潜在合作公司、撰写合作方案SOP、协同产品侧重构合作平台web端架构。

项目经历

为视障人士设计的基于触觉显示器的辅助绘画系统 2022.05-2022.09

(硕士毕业设计)

- 从产品和用户需求出发，调研现有盲文/触觉图像显示器及其应用、视障教育的现状及问题，接着通过访谈、焦点小组的用户研究方法验证调研结果，运用主题分析法对用户研究结果进行编码、归纳主题，从而明确本技术的机会点在于可重复绘画的特性，将问题聚焦到如何改进使得产品适用于视障人士的绘画；
- 进一步开展桌面调研，包括针对为视障人士设计的绘画工具的竞品分析、教育中的潜在应用场景等，明确原型设计要求；
- 设计一款类CoreXY结构的辅助绘画系统，通过建模和3D打印制作原型，并不断调整改进，以提升易用性和使用体验；
- 针对原型开展了测试实验评估其可用性，使用组内设计，设置了4个量化指标和SUS问卷等，最终证明使用该原型辅助绘图优于徒手绘图。

其他项目

- 为轮椅使用者设计的电动车充电站无障碍信息众包系统 (基于Google Maps) - 团队项目
- 从产品角度解决assistALL的大众普及率问题：以教育市场为例 (视频手语翻译产品) - 团队项目
- 基于生成式设计方法的AR眼镜框架设计 - 个人项目

个人能力

- 掌握多种设计软件 Figma, Axure, Photoshop, Unity 3D, Fusion 360, Maya, Marmoset, Zbrush
- 掌握多种用户研究方法 问卷调研, 用户访谈, 焦点小组, 主题分析法, 可用性测试等
- 熟悉多种编程语言 C++, HTML, CSS, SQL, JavaScript, Python